

## **REGULAMENTO GERAL DO CAMPEONATO CGES – COPA GOIANIA DE E-SPORTS COSPLAY**

### **DA COMPETIÇÃO**

- A CGES modalidade Cosplay é uma Competição e/ou Campeonato, disputado através de Apresentação.
- Modalidade: Cosplay. (Apresentação no palco)
- Taxa de Inscrição: Gratuito;
- Horário e data: Será confirmado no regulamento extra e nas redes sócias da CGES.
- A Competição será coordenada e organizada pela AGES (Associação Goiana de E-sports).
- OBS: APÓS A INSCRIÇÃO, OS PARTICIPANTES RECEBERÃO UM REGULAMENTO EXTRA, CONTENDO O FORMATO, DATA, HORARIO E LOCAL.

### **1. ELEGIBILIDADE**

- 1.1. **Idade do Competidor:** a idade mínima é 12 anos. Competidores menores de idade precisarão da autorização dos pais ou acompanhamento de um responsável maior de idade.
- 1.2. **Residência:** Para fins destas Regras, se define como residência estar de maneira física e legal no território brasileiro.
- 1.3. Os competidores menores de 18 (dezoito) anos deverão enviar um termo de autorização assinado por seu responsável para a Organização da Competição em até 5 (cinco) dias anteriores à data de realização da Fase em questão, ou deverão estar obrigatoriamente acompanhados de seus respectivos responsáveis na data de realização da Etapa em questão. Caso contrário, sua inscrição será cancelada.
- 1.4. Ao realizar a inscrição no Campeonato, todos os competidores e responsáveis, quando aplicável, autorizam automaticamente, de forma inteiramente gratuita, a título universal, em caráter total, definitivo, irrevogável e irretratável e livre de qualquer ônus ou encargo a utilização de seu nome, imagem, voz, fotos, arquivos e/ou qualquer outro tipo de mídia relacionada à Competição sendo elas digitais ou não. A AGES e a CGES, poderão a seu exclusivo critério, por si ou por terceiros por elas autorizados, utilizar as Mídias livremente, transmiti-las via televisão de qualquer espécie (televisão aberta ou televisão por

assinatura, através de todas as formas de transporte de sinal existentes, exemplificativamente UHF, VHF, cabo, MMDS e satélite), disseminá-la através da Internet e/ou telefonia, fixa ou móvel, bem como dar às Mídias outras utilizações nos termos da presente autorização, como comunicação através de cartazes, folders, flyers, outdoors, vinhetas, peças promocionais, websites, redes sociais, meios de comunicação, dentre outros, sem limitação de tempo ou de número de vezes, no Brasil e/ou no exterior.

1.5. A inscrição será livre aos Competidores que preencherem os requisitos mínimos descritos no Regulamento da Competição e no website <http://www.copagoianiaesports.com.br>.

## **2. REGRAS GERAIS DA COMPETIÇÃO**

- As questões não previstas neste regulamento ou quaisquer dúvidas que possam surgir serão analisadas e decididas pela Organização do Campeonato, sendo estas decisões soberanas e irrecorríveis;
- Na etapa presencial, os competidores ficarão responsáveis por arcar com todas as suas despesas, incluindo o transporte, hospedagem e alimentação.
- Os valores gastos com inscrições, dentre outros, não serão devolvidos ou repassados no caso de eliminação, desistência ou desclassificação por atitude antidesportiva do participante. (caso houver)
- Também nenhum valor será repassado ou devolvido em caso de impossibilidade de participação do jogador no horário estabelecido. (caso houver)
- A participação no Campeonato é pessoal e intransferível.
- A participação neste Campeonato implica na aceitação total e irrestrita de todos os itens deste regulamento, sem nenhuma ressalva, que poderá ser alterado pelos seus Organizadores a qualquer tempo e tantas vezes quanto necessário, garantida a sua divulgação de forma eficaz nos canais oficiais da CGES, a critério também da Organização;
- Por complicações que possam vir a surgir devido a pandemia do COVID-19 (Coronavírus), a AGES poderá suspender ou interromper a qualquer tempo, pelo período determinado de até 80 dias, este Campeonato;
- Todos os problemas com as partidas deverão ser imediatamente comunicados ao Staff da Competição antes de seu início ou durante a sua realização;
- As regras previstas se aplicam a todas as etapas da competição;

- Todas as decisões a respeito da interpretação das regras, elegibilidade de competidores, cronograma da competição e penalidades por mau comportamento, dependem apenas das decisões da Organização do Campeonato, que são finais. Não podendo estas serem objeto de recurso e nem dando origem a qualquer reclamação de perdas e/ou danos ou ainda qualquer outra medida legal;
- O presente regulamento rege a participação do competidor na competição e sua relação com a Organização e a competição. Ao inscrever-se na competição, o competidor concorda e aceita plenamente e sem reservas todos os termos e condições do presente Regulamento, declarando que o leu, o interpretou e o compreendeu em completa e total íntegra, bem como se compromete a cumprir com todas as regras aqui estabelecidas. O competidor em nenhum momento poderá alegar desconhecimento dos termos e condições do regulamento da competição, sob hipótese de ser desclassificado da mesma;
- Aplica-se a este Campeonato/Competição, incluindo, mas sem limitar a sua divulgação, as participações e premiações, a legislação brasileira e fica eleito o foro central da Capital do Estado de Goiás para dirimir quaisquer controvérsias oriundas desta.
- O concurso será assistido por pessoas de todas as idades, crianças e adultos. Por isso, é exigido do participante bom senso para definições de performance.
- Ofensas, palavrões, apelo sexual e apologia, racismo e discriminação de qualquer natureza será considerado motivo suficiente para a desclassificação do participante e, até mesmo, a remoção do participante do concurso ou outros eventos coordenados pela CGES.

### 3. DISPOSIÇÕES GERAIS

- 3.1. A apresentação do Cosplay será disputada em categoria única: **apresentação Individual.**
- 3.2. As apresentações que firam as disposições criminais, como atentado ao pudor e aliciamento de menores, os participantes envolvidos ou seus responsáveis legais responderão criminalmente pelos seus atos.
- 3.3. Os juízes, apresentadores e toda a equipe de apoio do Concurso são escolhidos pela coordenação do concurso do evento.
- 3.4. Fica terminantemente proibido o porte de explosivos, armas de fogo (mesmo descarregadas) e armas brancas com fio ou ponta perfurantes. Somente serão permitidos objetos que não representem perigo para os

- presentes no evento. O porte deste tipo de objeto dará ao evento a autoridade de barrar o visitante na entrada.
- 3.5. No Caso o participante for utilizar arma de **airsoft**, deve estar sem a bateria ou gás, ponteira identificadora e nota fiscal para ser utilizado em sua apresentação, devendo avisar a situação no ato da confirmação e do evento.
- 3.6. Não haverá distinção entre o tipo de personagem escolhido, poderão participar personagem de todas as origens, sejam elas; **Animes, Personagens de Mangás, Comics, Séries, Filmes, Games, RPG, Desenhos, Tokusatsu e outros pré-existentes, bem como criações originais. Serão autorizadas versões clássicas dos personagens bem como Crossplay e Gender Bender.**
- 3.7. A competição de Cosplay irá acontecer no palco do evento.
- 3.8. O interessado deverá obrigatoriamente enviar junto aos seus dados uma imagem de referência do personagem que usará no evento. Poderá ser enviada mais de uma imagem, caso o participante julgue necessário. Caso não apresente a imagem de referência o participante perderá pontos.
- 3.9. As inscrições serão limitadas a 30 (trinta) vagas.
- 3.10. São considerados válidos personagens de todos os tipos de mídia (comics, cinema, videogame e mangá. Não serão permitidos personagens de séries adultas (caráter erótico/hentai), ou que façam apologia a drogas, violência, preconceito, etc.
- 3.11. serão permitidos Cosplays Genderbender, em que é feito um personagem com o gênero oposto ao que ele é, desde que as alterações necessárias sejam somente em função disso e que seja mantida a paleta de cores do personagem. Porém não serão pontuados Cosplays inventados, sem origem em temáticas conhecidas.

#### 4. APRESENTAÇÃO

- O concurso será na tipologia de apresentação o participante terá até 240 segundos (4 minutos) para entrar no palco, interpretar o personagem e fazer uma pose típica dele (virado para os jurados).
- Resultarão em desclassificação imediata qualquer ato que contenha palavrões, conteúdos impróprios, conteúdos pornográficos, violência, discurso de ódio, discriminação, homofobia e qualquer desrespeito às leis vigentes no país.
- O competidor terá que disponibilizar o conteúdo (vídeo ou música) relacionado com seu cosplay escolhido para o organizador da competição até 3 dias antes do evento.

## 5. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

- Os participantes serão julgados com notas de 5 (cinco) a 10 (dez), com intervalos de 0,1 (um décimo). Nota zero significa desclassificação.
- Qualquer punição deverá ser revelada pelo júri antes da informação dos vencedores.
- O júri será composto por pessoas escolhidas pela organização e divulgaremos logo após a confirmação dos componentes.
- Serão utilizados 3 critérios avaliativos com pesos diferentes: **Figurino, Apresentação e Criatividade**.
- No quesito **FIGURINO**, serão avaliados a fidelidade da roupa, o detalhamento e acabamento, acessórios e criatividade do cosplay na confecção de sua roupa, a maquiagem e a peruca/penteado. Não será avaliada a constituição física do participante.
- No quesito **APRESENTAÇÃO**, será julgada a fidelidade ao personagem (Personalidade, postura e comportamento) e qualidade da encenação.
- No quesito **CRIATIVIDADE**, será julgada a inventividade do participante. Como ele utiliza recursos para causarem efeitos positivos no palco, há um efeito durante a apresentação que impressiona os jurados e o público, valorizando o esforço do participante.

## 6. JULGAMENTO E DIVULGAÇÃO

- A banca de jurados (as) será formada por três pessoas, os resultados serão validados no final do concurso. Os cosplays serão julgados pela banca da CGES e caso não especificados neste regulamento serão analisados pela coordenação do evento e a decisão será definitiva.
- O resultado final será divulgado em até 24h depois do fim do concurso. 3 O somatório das notas dos jurados será feito para cada participante e o resultado será a média entre os três números.

## 7. CRITÉRIO DE DESEMPATE

Será levado em consideração a maior pontuação na seguinte ordem, maior Pontuação: FIGURINO, APRESENTAÇÃO e CRIATIVIDADE.

## 8. DISPOSIÇÕES FINAIS

- Todos os resultados e notas serão considerados oficiais depois de divulgados pelo evento no palco. E permanecerá com a equipe organizadora caso de dúvida do competidor, deve ser requisitado individualmente à comissão organizadora do concurso.
- A decisão final da coordenação e jurados é irrefutável e inquestionável.

- Todos os participantes serão julgados por um corpo de jurados, cujas notas serão consideradas plenas e também inquestionáveis.
- A CGES não se responsabiliza por nenhum ato ilegal praticado pelos (a) participantes do concurso, cabendo ao mesmo responder judicialmente por eles, caso venha a praticá-lo.
- Os competidores se responsabilizarão por todos os danos causados aos equipamentos disponibilizados ou que estejam no local de apresentação.
- Os participantes assumem total e exclusiva responsabilidade pelo conteúdo e dados fornecidos para o concurso, a respeito de todas e quaisquer eventuais reivindicações de terceiros que se sintam prejudicados pela cessão do direito de autor, sendo esses direitos cedidos livres e desembaraçados de todos e quaisquer ônus ou restrições, além do direito de uso da imagem para o evento e eventos futuros.
- Os participantes concordam a partir do momento de sua inscrição no Concurso de Cosplay a ceder em caráter irrevogável e irretratável, seus dados, imagens, bem como, os conteúdos cedidos, para fins de divulgação deste Concurso sem qualquer ônus a CGES. Tendo em vista sua utilização em mídias (foto, áudio, vídeo, impressos, meios digitais, jornais e revistas, cartazes, peças publicitárias e e-mail), mas não se limitando a essas, indefinitivamente em todo o território nacional.

## **9. DATAS E HORARIOS**

10. Após a inscrição, o competidor irá receber por via whatsapp a confirmação, as datas e horários da realização da competição;
11. W.O. o competidor terá até 5 min de tolerância para entrar no palco, após esse tempo se ele não comparecer, ele estará eliminado da competição.
12. Todos os competidores terão previamente acesso aos horários da competição, portanto é de total responsabilidade de cada competidor acessar tais dados para não se atrasar ou perder sua apresentação. A equipe organizadora enviará como forma de lembrete via whatsapp. Portanto tenha certeza de ter preenchido corretamente o campo telefone para contato, principalmente whatsapp.

## **13. DO SUPORTE**

14. Caso tenham dúvidas sobre as regras, os competidores deverão acessar a área de Suporte no website <http://www.copagoianiaesports.com.br>;
15. A Organização da Competição não se responsabiliza por nenhuma informação veiculada fora dos canais oficiais de comunicação da Competição, incluindo neste rol de canais não autorizados páginas de Facebook, Grupos em redes sociais, pessoas não relacionadas ao Staff e a

- Organização da Competição, websites não autorizados, dentre outros canais de comunicação não autorizados. Entende-se como informações oficiais sobre o Campeonato apenas as disponibilizadas no website <http://www.copagoianiaesports.com.br> e e-mails com o domínio @cges, as redes sociais oficiais da CGES e seu canal oficial no Youtube;
16. O Suporte da Competição poderá ser solicitado através da página de suporte da Organização da Competição ou pelo bate-papo da página da Competição;
- 16.1. A aba de Suporte da Competição deverá ser utilizada quando ocorrerem problemas com a inscrição e questões gerais da Competição;
- 16.2. Para qualquer problema que ocorra durante a partida, o Competidor deverá entrar em contato com o Suporte via e-mail
17. Todas as acusações de fraude ou violação de quaisquer regras estabelecidas deverão ser encaminhadas para a Organização, que será responsável por aplicar eventuais sanções. A obrigação do envio de provas é única e exclusiva do Competidor lesado;
18. O Suporte e a Organização da Competição terão palavra final sobre todas as questões relacionadas à Competição. O competidor que não concorde com esta decisão poderá enviar e-mail incluindo qualquer informação pertinente sobre o caso para que a situação seja novamente analisada;
19. Caso o competidor deixe de cumprir com as instruções e/ou pedido do Suporte, poderá ser desclassificado da Competição.

## **20. COMPORTAMENTO NA MÍDIA**

21. Os competidores devem tentar resolver quaisquer problemas com a CGES, antes de fazer declarações nas mídias sociais que possam prejudicar a marca ou manchar a reputação da organização. Somente após esgotadas as tentativas de resolução por meio de ocorrências, as equipes têm permissão para postar declarações nas mídias sociais.
- 21.1.1. No caso de um representante da equipe ter o objetivo de prejudicar a reputação da organização ou de patrocinadores do evento, o organizador tem o direito de desqualificar e banir todas as partes envolvidas de eventos futuros e iniciar processos judiciais para defender a reputação da marca.

## **22. DO RESULTADO FINAL**

- 22.1. A premiação será paga em até 60 dias após o final da competição, em conta dos vencedores.

## **23. DA PREMIAÇÃO**

<b>COLOCAÇÃO</b>	<b>PREMIAÇÃO</b>
<b>1º Lugar</b>	<b>R\$ 2.000,00</b>
<b>2º Lugar</b>	<b>R\$ 1.000,00</b>
<b>3º Lugar</b>	<b>R\$ 500,00</b>

### **As alterações das regras**

A comissão organizadora se reserva no direito de alterar ou remover as regras, sem aviso prévio em casos de emergência ou situações que podem atrapalhar o bom andamento do evento. As novas regras serão publicadas neste regulamento com suas datas de atualização e nos canais oficiais da CGES.

**OBS: APÓS A INSCRIÇÃO, OS COMPETIDORES RECEBERÃO UM REGULAMENTO EXTRA, CONTENDO O CRONOGRAMA, ETC.**